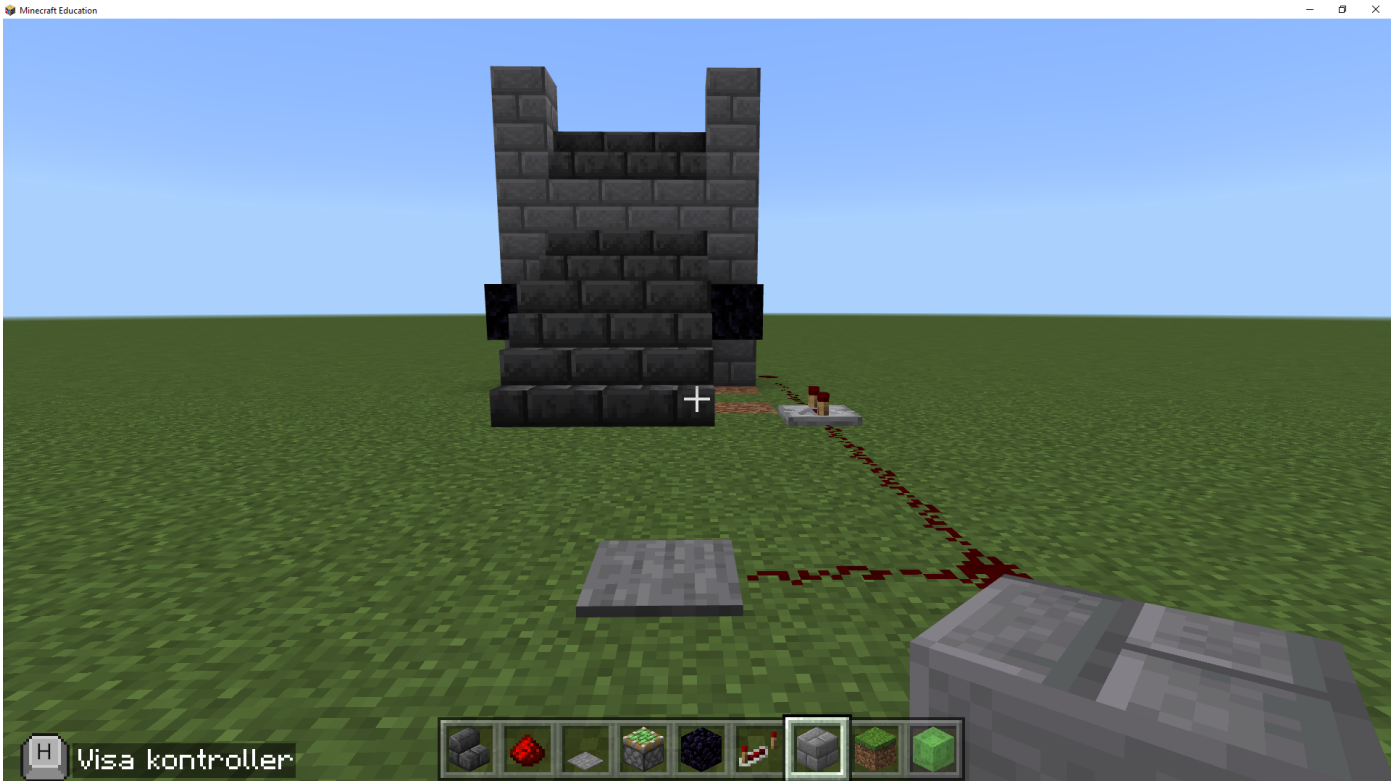
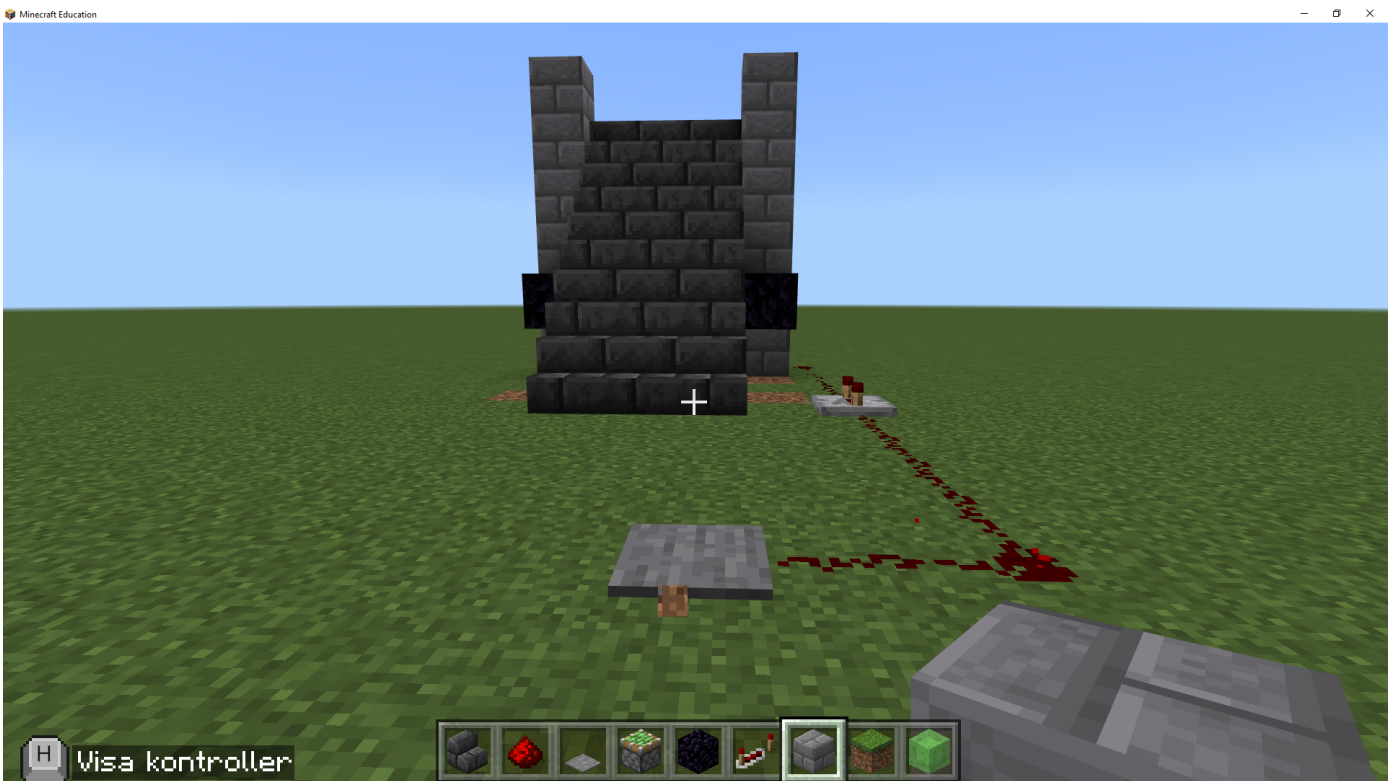


Trappan

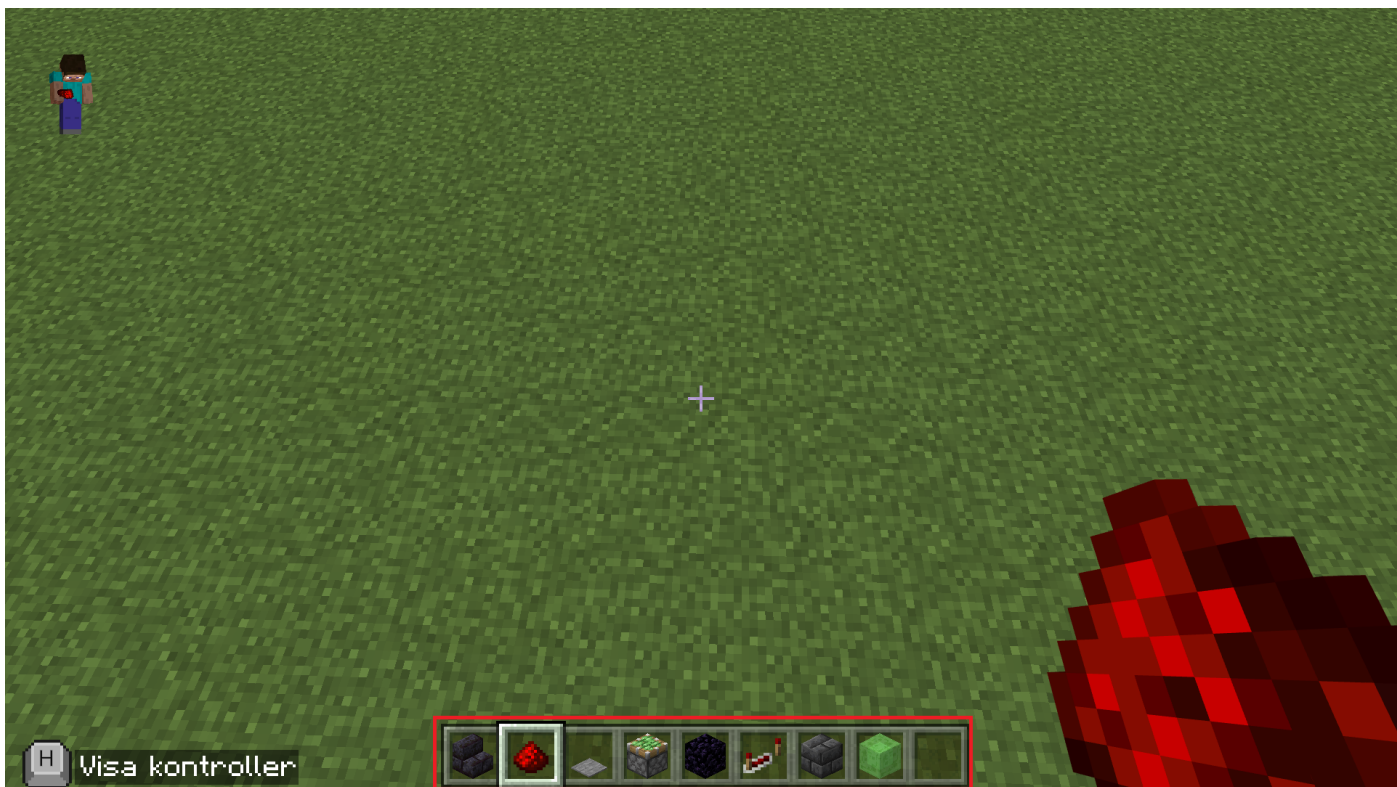


Trappan är avstängd på bilden.

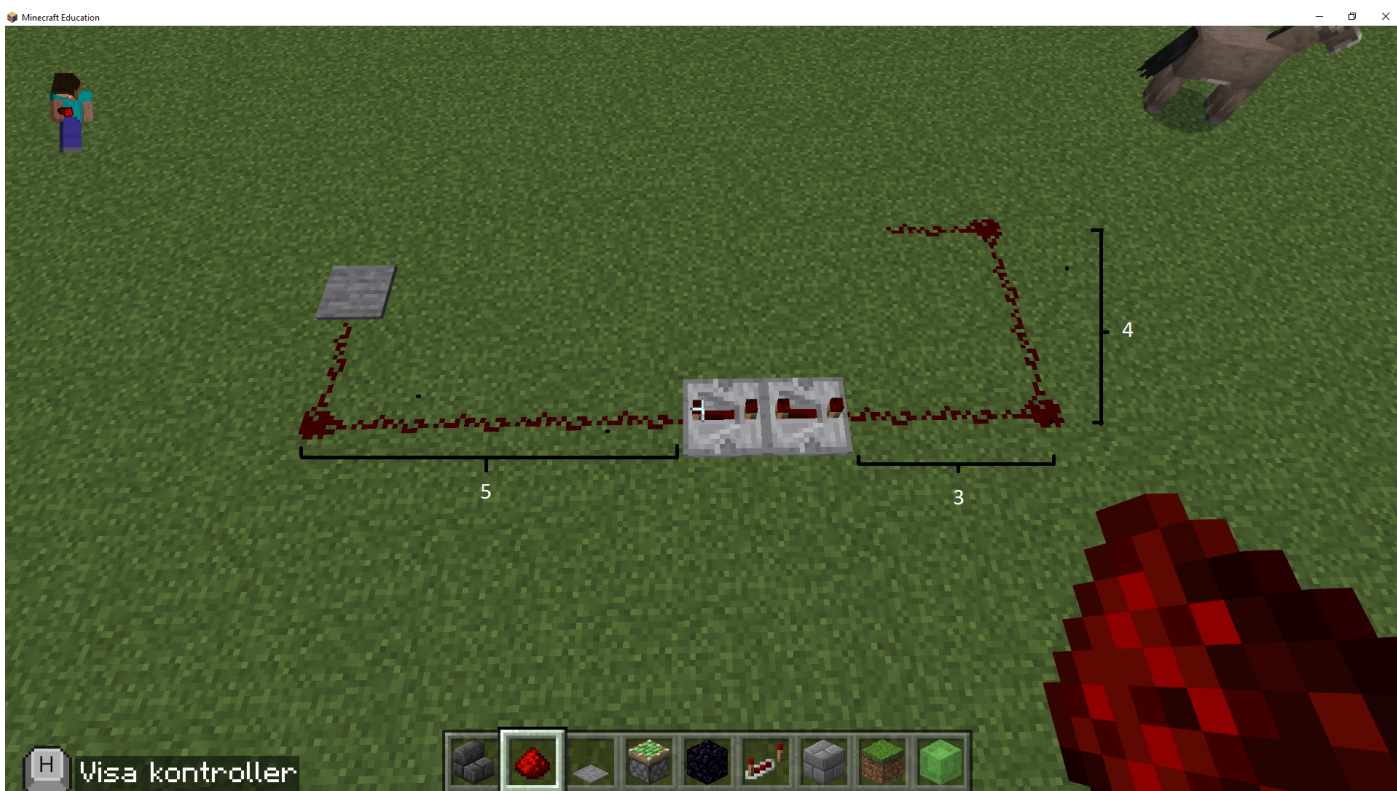


Trappan är påslagen på bilden.

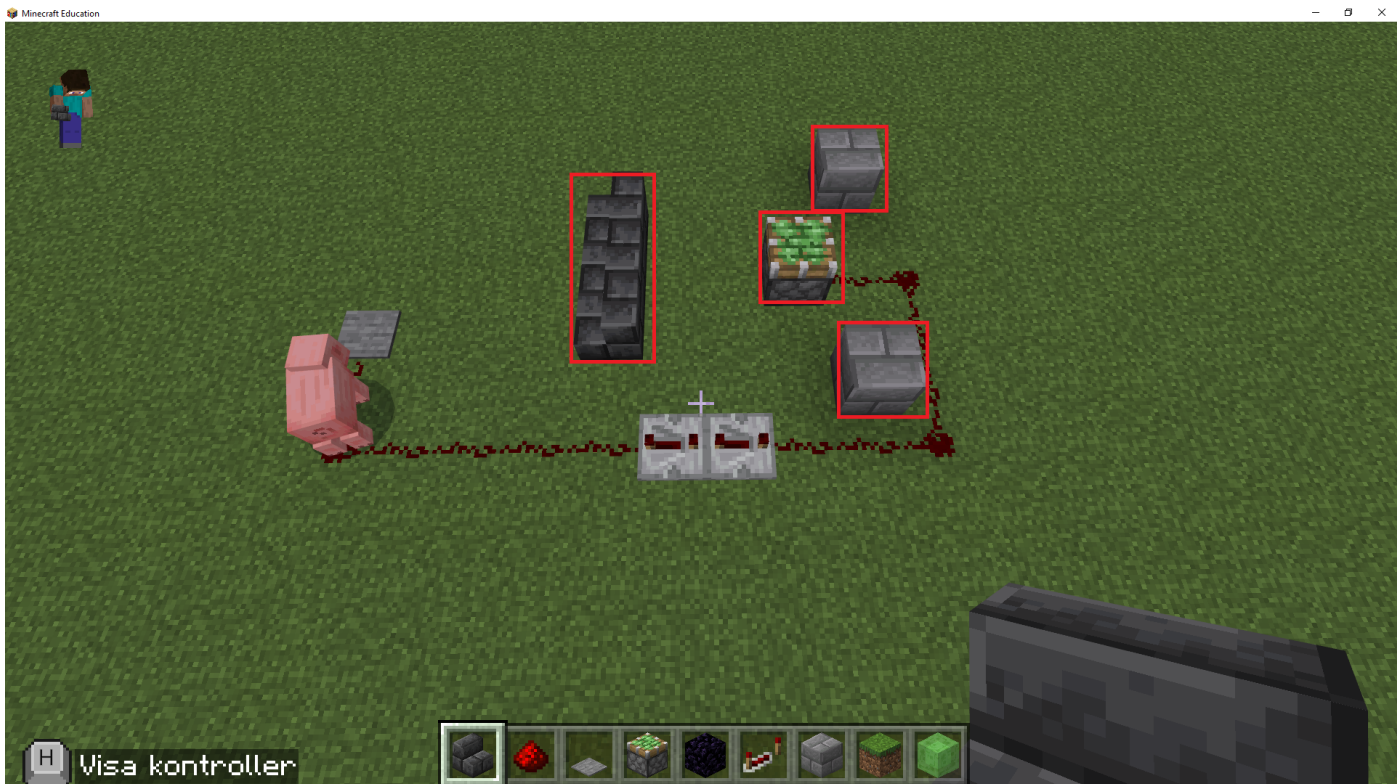
I denna övning kommer du att bygga en trappa som kan stängas av och på genom en knapp.



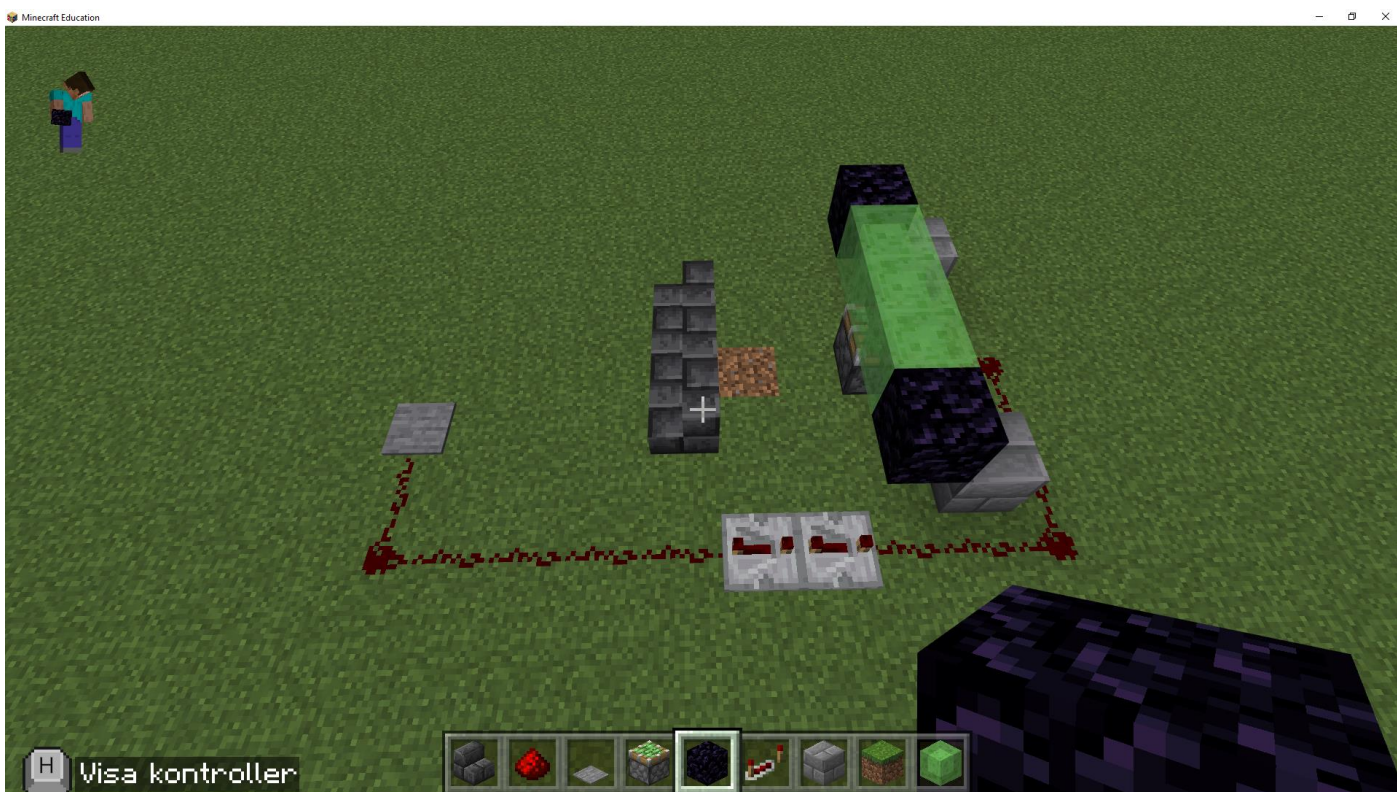
Du behöver alla block som visas i bilden ovan. Du behöver Trappa, Rödstenspullver, Tryckplatta, Klisterkolv, Obsidian, Rödstensrepetarare, Ett byggblock och slemblock. Vilken typ av trappa, tryckplatta eller byggblock spelar ingen roll, välj en som du vill använda.



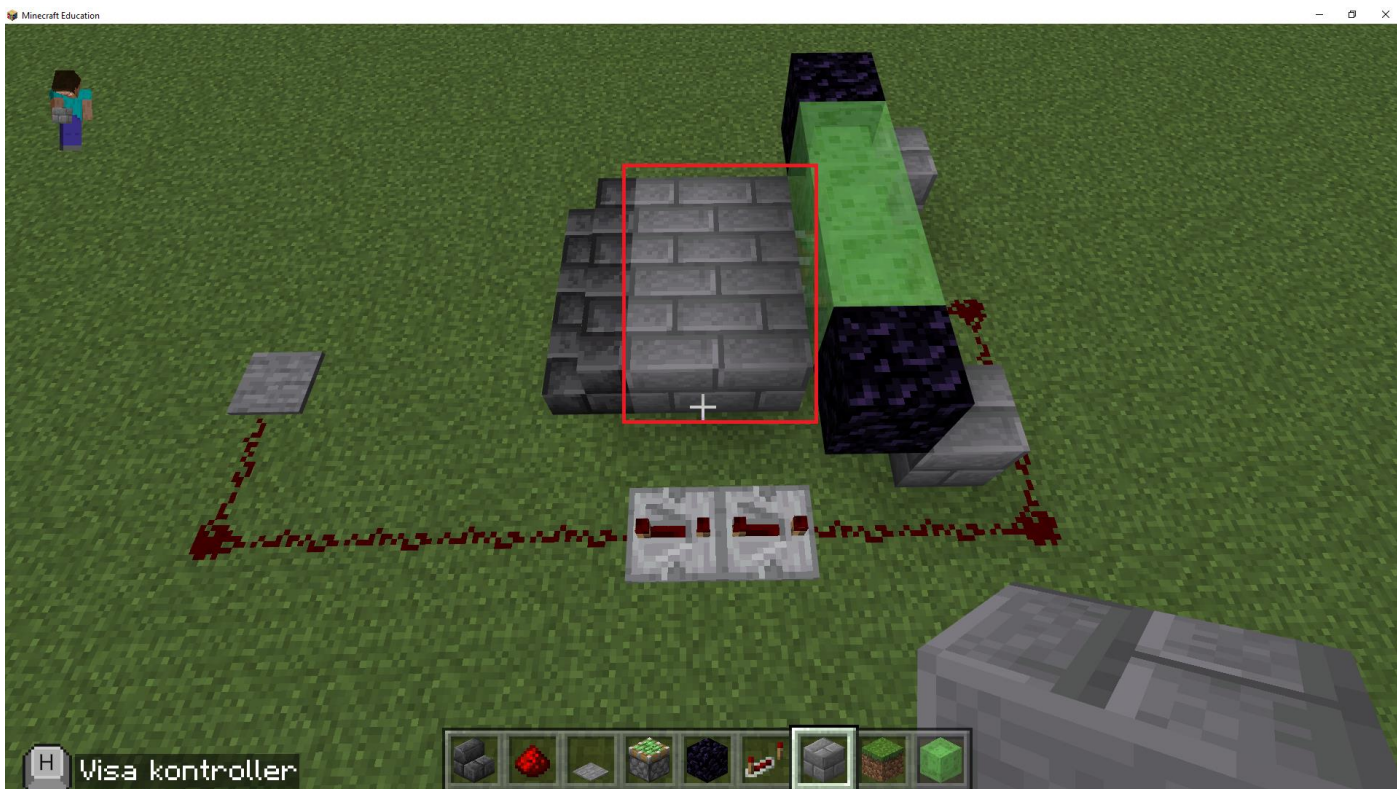
Du ska lägga ut en Tryckplatta på marken. Du ska placera Rödsten som visas på bilden, det står nummer med hur lång rödstens linjen ska vara. Placera även två Rödstensrepetarare på samma ställe som bilden visar, dessa förlänger rödstenssignalen och gör att det tar längre tid för signalen att komma fram.



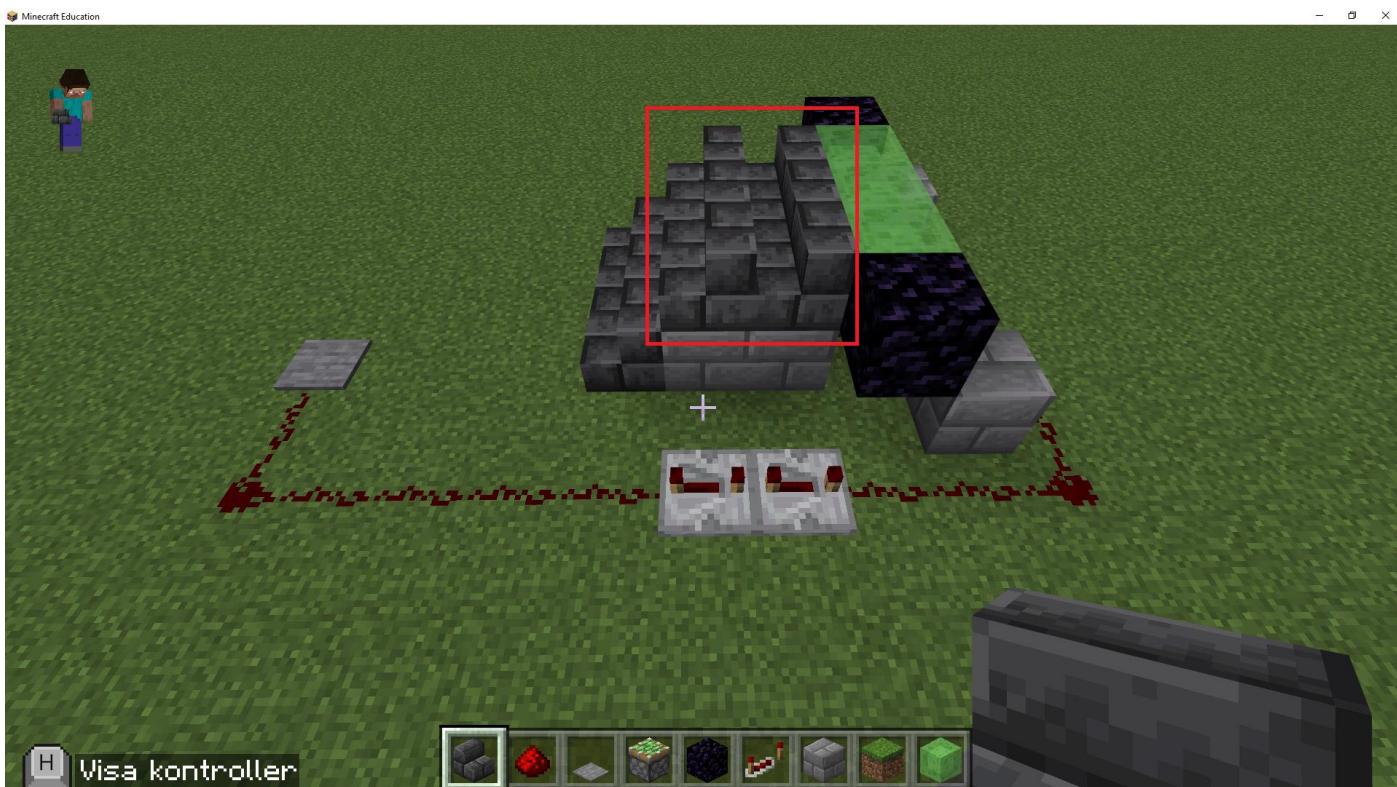
Du ska placera Trappa på samma ställe som visas i bilden. Du ska placera två byggblock som visas på bilden. Du ska placera en Klisterkolv som visas på bilden. Om det är svårt att veta exakt vart ett block ska placeras kan du kolla på närliggande block för att få en bättre uppfattning.



Du ska ovanpå Klisterkolven placera ut ett Slemblock. Placera sedan två Slemblock vid sidan av denna och sedan två obsidian block vid sidan av Slemblocken, som bilden ovan visar.



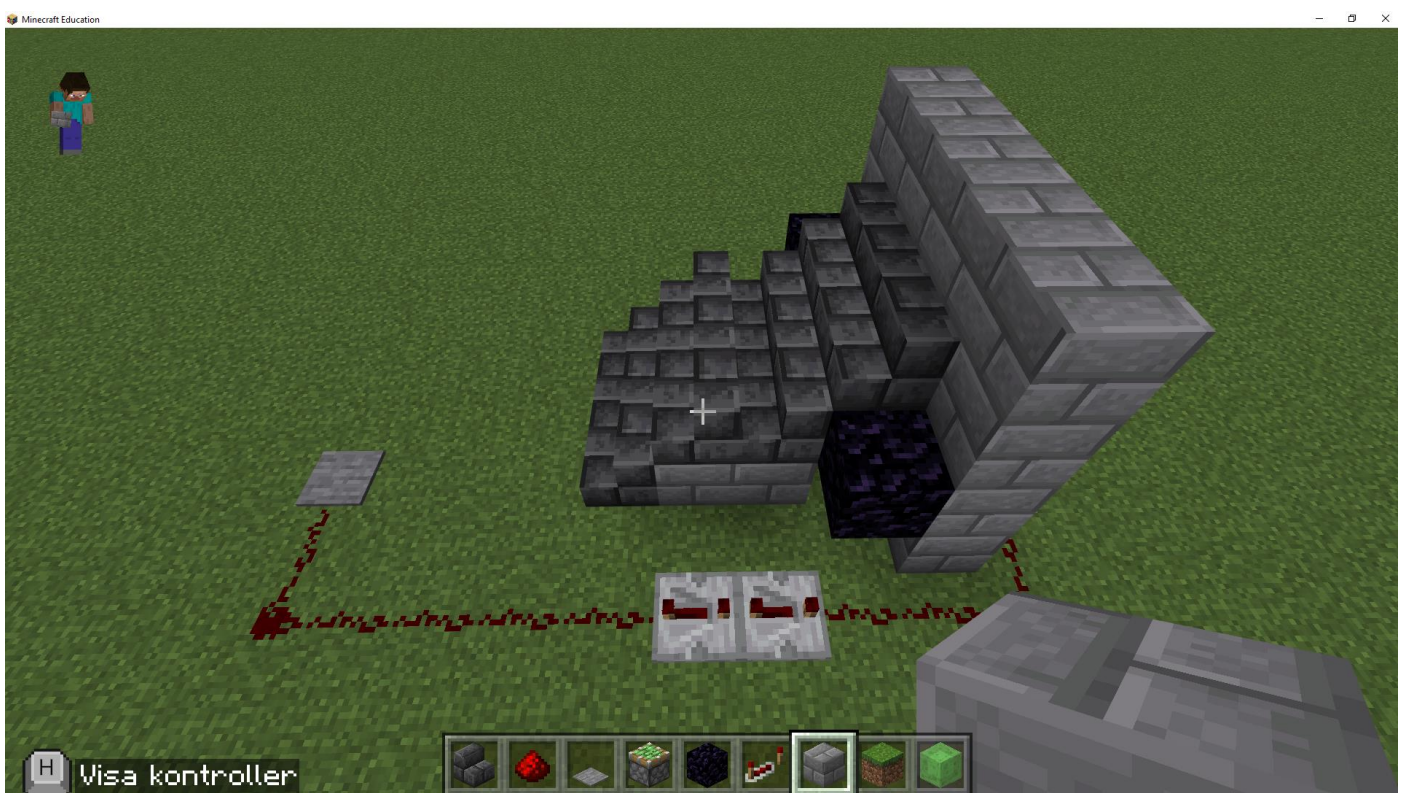
Du ska placera ut sex stycken byggblock mellan trappan och Kliserkolven som bilden ovan visar.



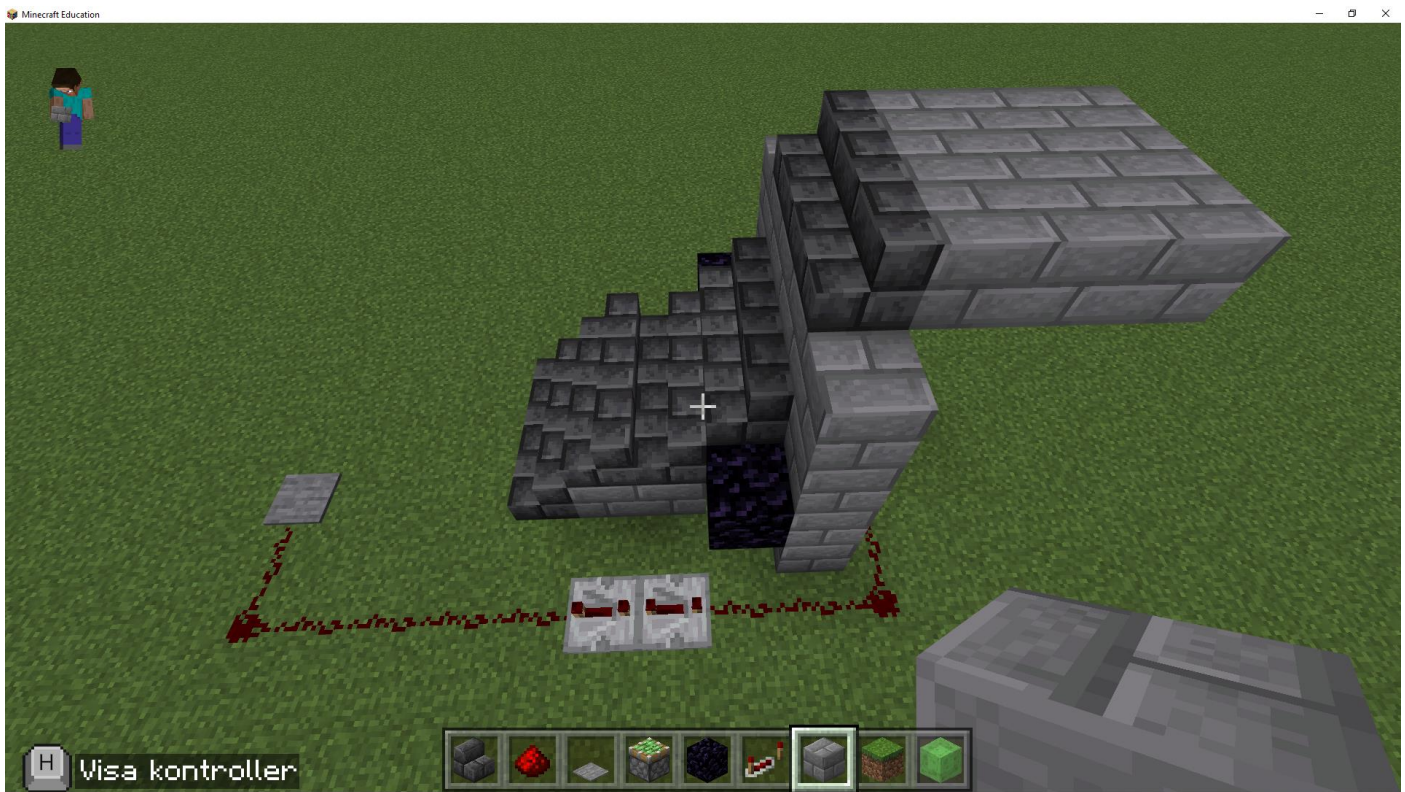
Du ska placera ut sex stycken trappor ovanpå de blocken du byggde i förra steget som bilden ovan visar.



Du ska placera ut tre stycken trappor ovanpå Slemblocken som bilden ovan visar.



Du ska sedan bygga två torn som är totalt fyra block höga vid de två byggblocken du placerade ut i starten av övningen. Bygg sedan samman dessa med tre block så att det bakifrån ser ut som en upp och ner vänd U-form.



Du ska bygga en plattform bakom trappan längst upp så att du har något att stå på efter du tagit dig upp. Stort grattis du är nu klar! Testa att gå ner på marken, kliva på knappen och sen springa upp för trappan. Det borde vara en kort stund mellan att trappan är avstängd och omöjlig att gå upp för till att trappan är på och enkel att gå upp för.

Om du vill ändra så att det är en längre fördröjning mellan att trappan är av och på kan du högerklicka på Rödstensrepeaterare för att fördröja signalen. Denna fördröjning är på en skala mellan 1 och 4. Testa att ändra på fördröjningen av Rödstensrepeateraren genom att klicka olika många gånger eller lägga till en extra Rödstensrepeaterare.