

Lägg in varelser



Bild 1

I den här övningen kommer du att lära dig hur man lägger in varelser i din värld.



Bild 2

Du ska klicka på 'E' tangenten på ditt tangetbord för att öppna menyn.

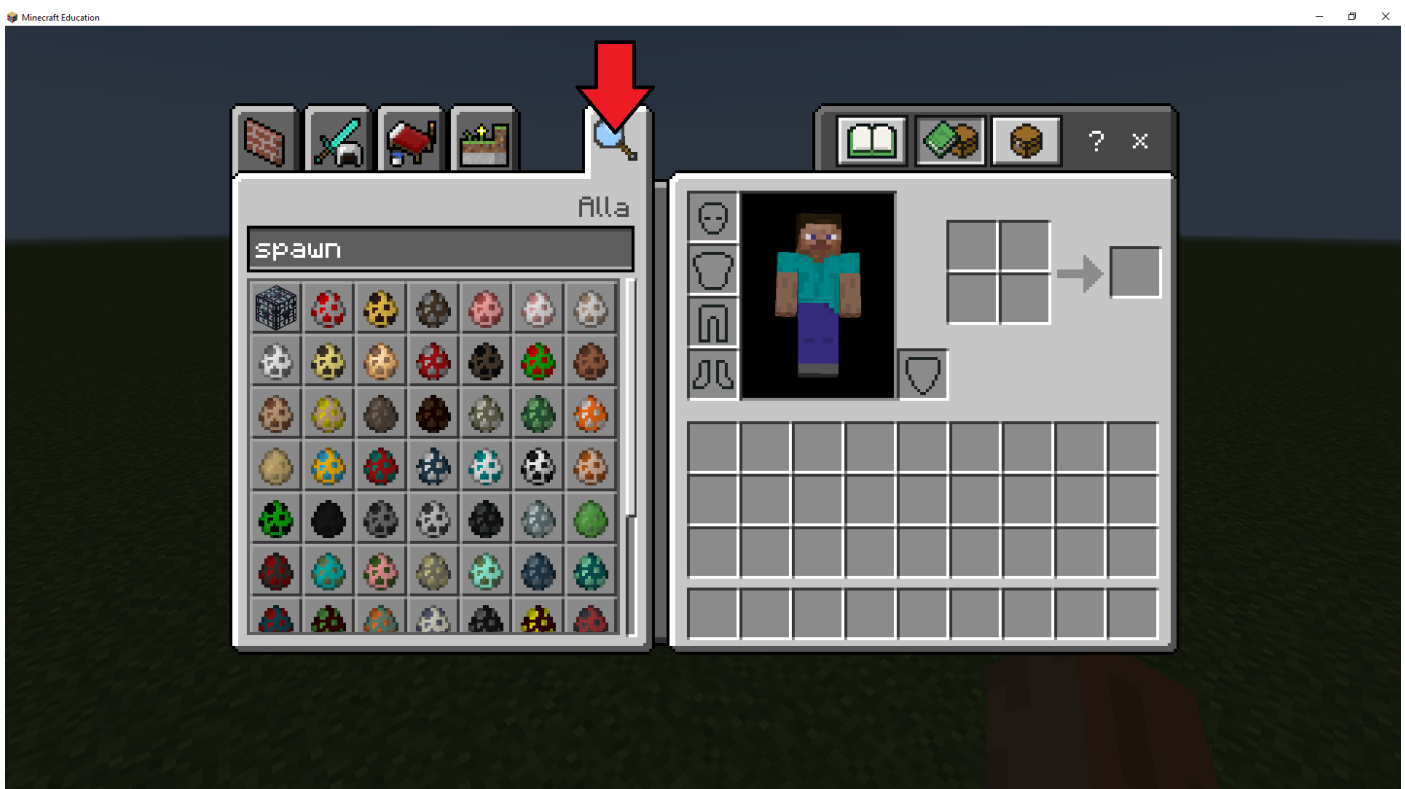


Bild 3

Du ska klicka 'förstoringsglas symbolen' som visas med en röd pil på bilden ovan. Nu är du vid sök delen i huvudmenyn.

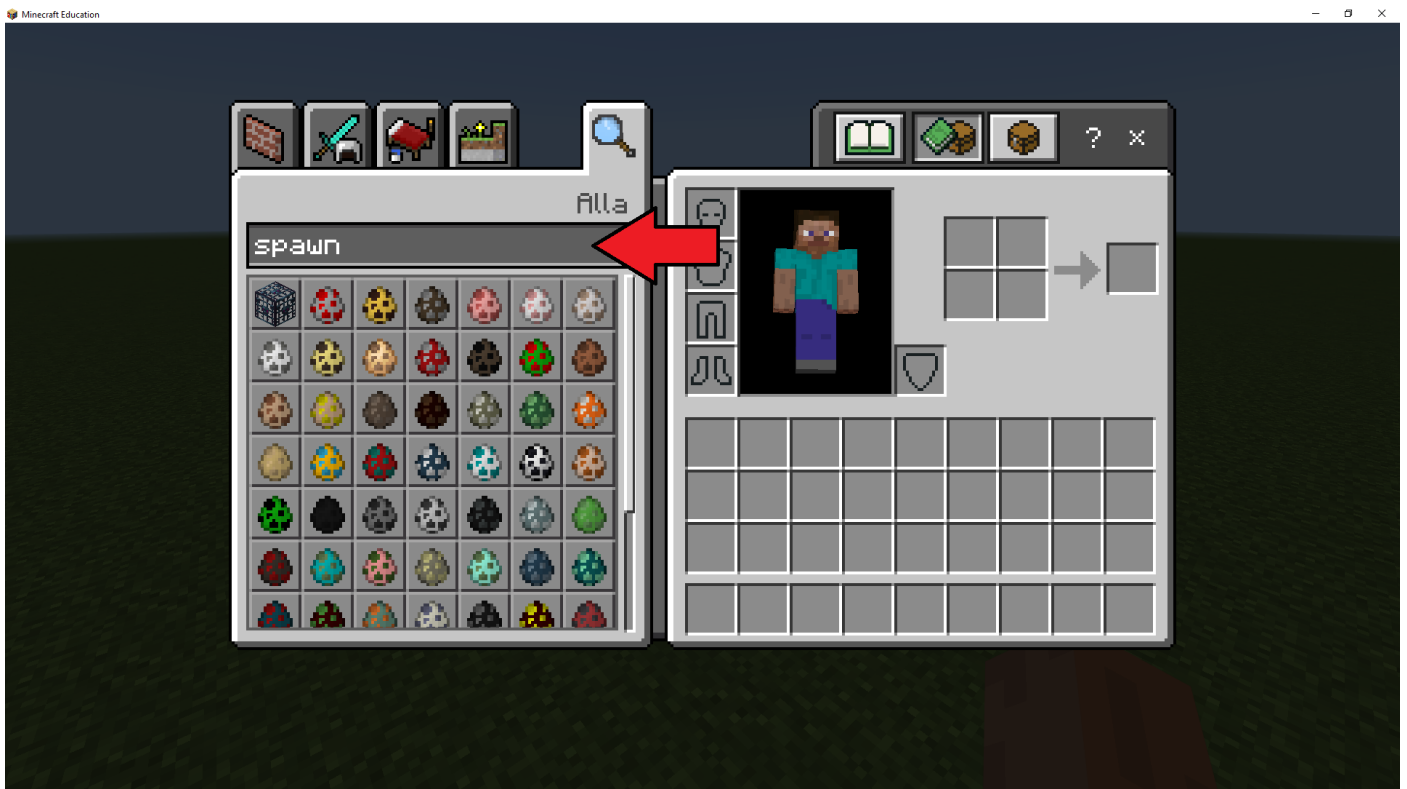


Bild 4

Du ska klicka i sökrutan som visas av den röda pilen ovan. Du ska sedan skriva 'spawn'. Det som nu visas under sökrutan är olika typer av ägg som kan spawna olika typer av levande varelser.

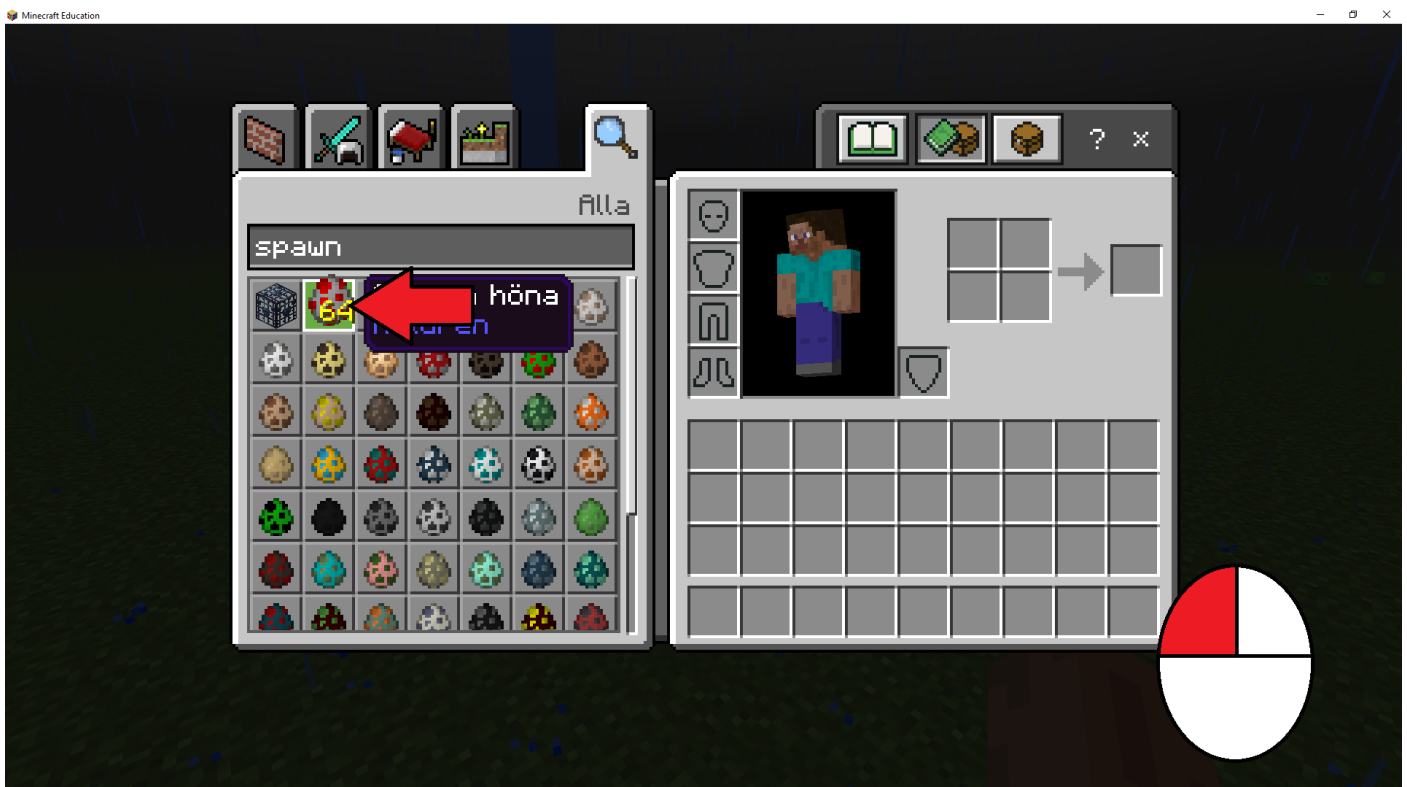


Bild 5

Du ska klicka på ett av äggen. Du får välja vilken varelse du vill spawna, du ser namnet på varelsen efter 'spawna'. Jag tar spawna höna.

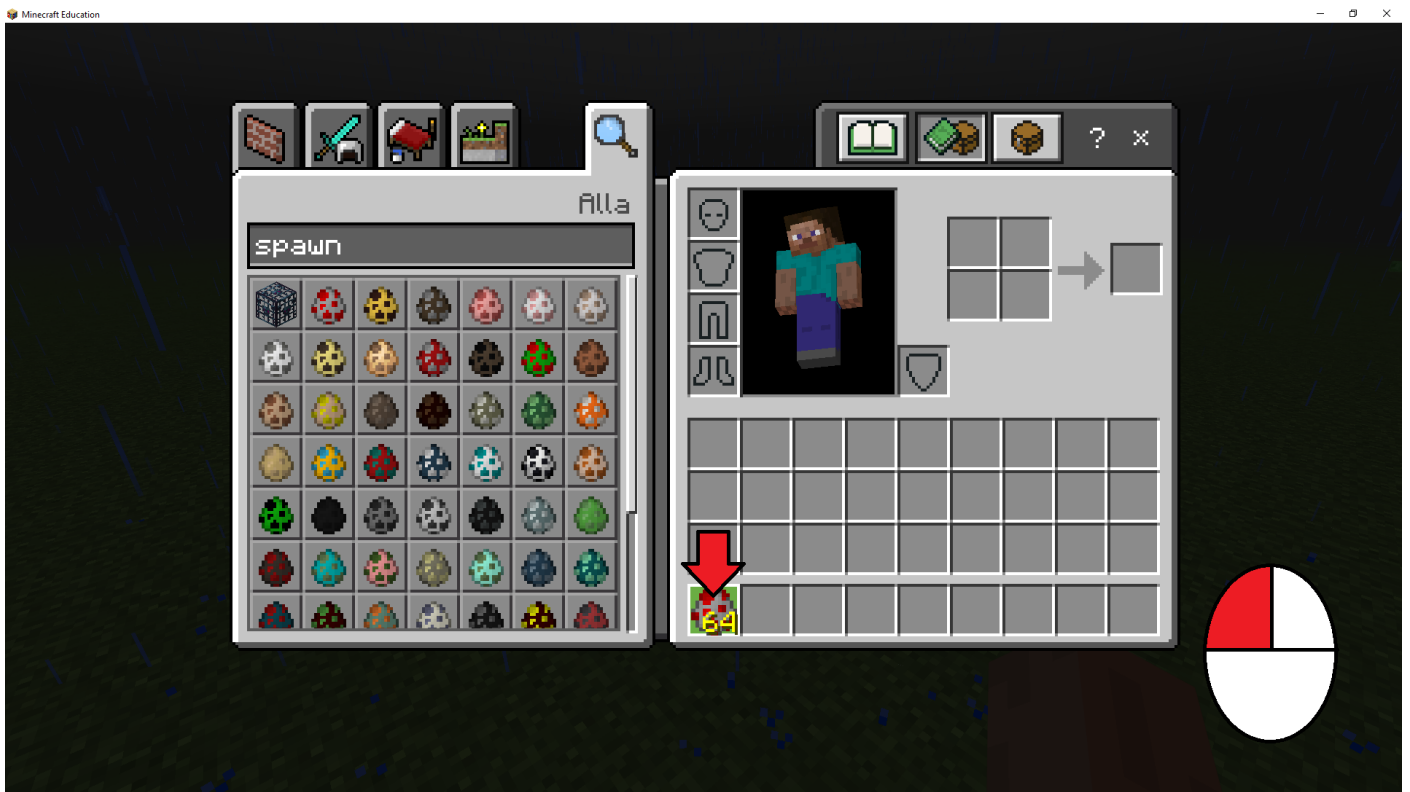


Bild 6

Du ska klicka på samma ställe som bilden visar ovan. Du borde då se att ägget du valde finns kvar efter du tar bort musen.



Bild 7

Du tar bort menyn genom att klicka där pilen pekar eller genom att klicka på 'E' tangenten.

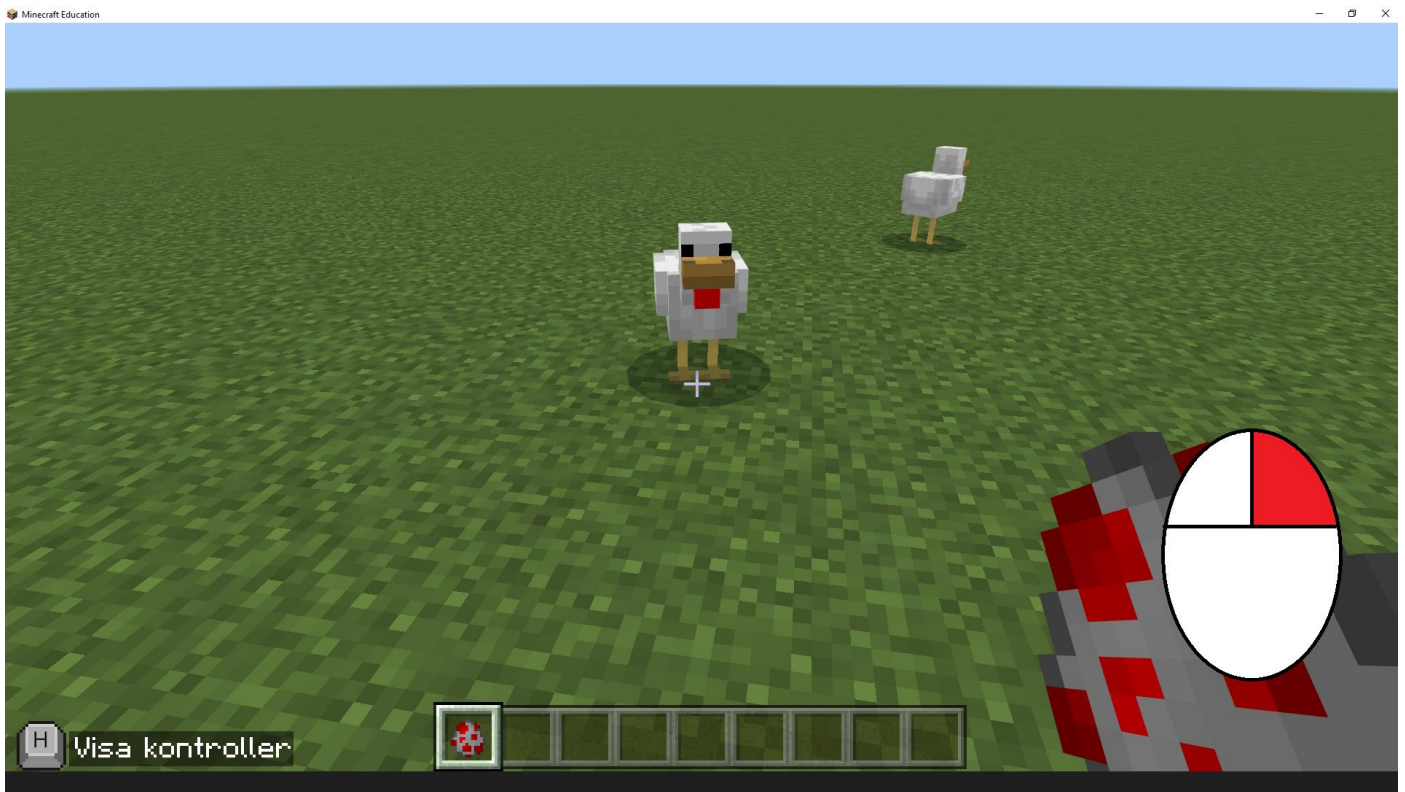


Bild 8

Högerklicka för att placera ut varelsen du valde.



Bild 9

Du ska nu testa att placera ut en annan varelse i din värld. Du ska först klicka på 'E' för att ta upp menyn. Du ska sedan klicka på ett av äggen med vänster muspekare. Om du inte ser något ägg, sök då först på 'spawn' i sökrutan och sedan välj ett ägg. Du ska sedan klicka där pil 3 visar med vänster muspekare. Du ska sist stänga ner menyn genom att klicka på 'E' eller där pil 4 visar.

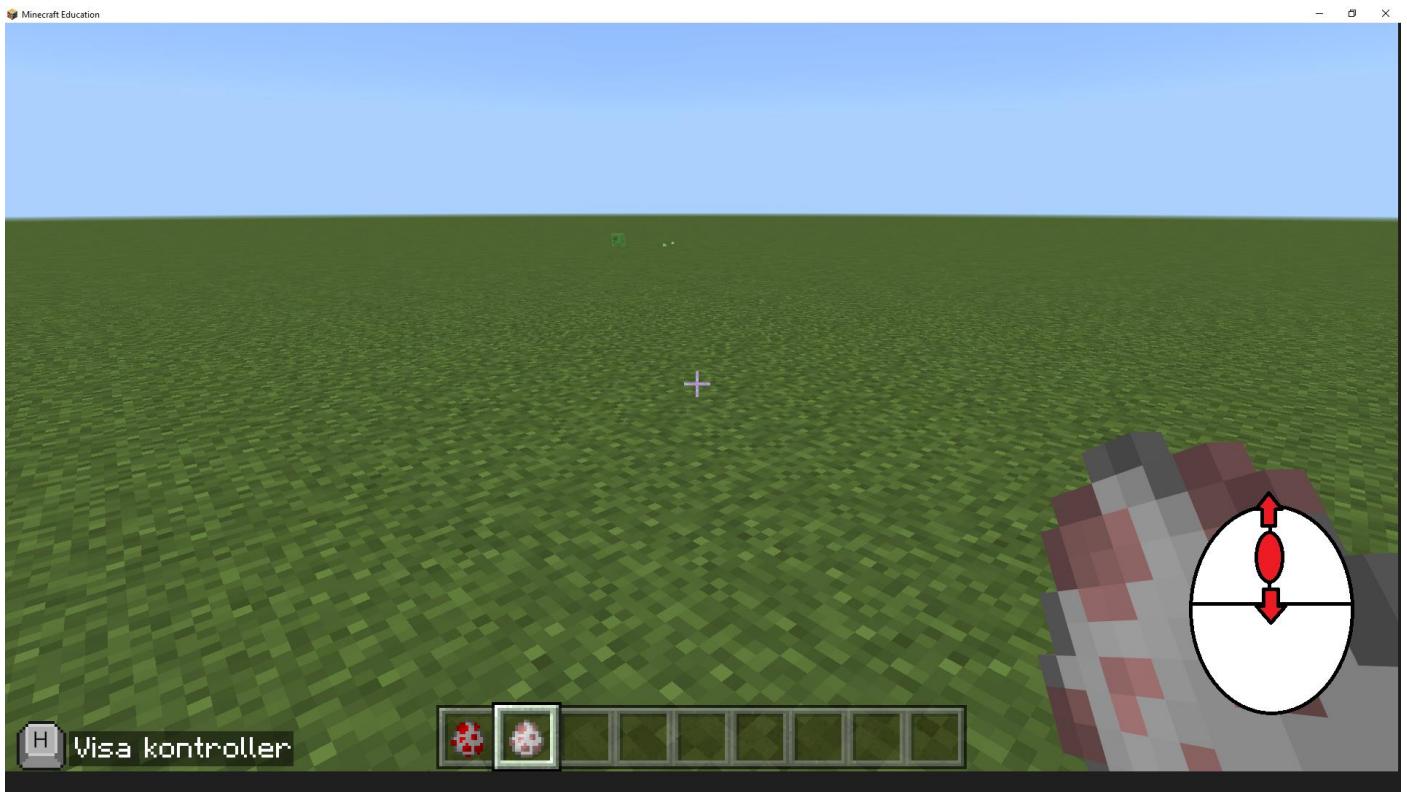


Bild 10

Du ska använda mushjulet och scrolla upp eller ner för att använda det andra ägget du valde.

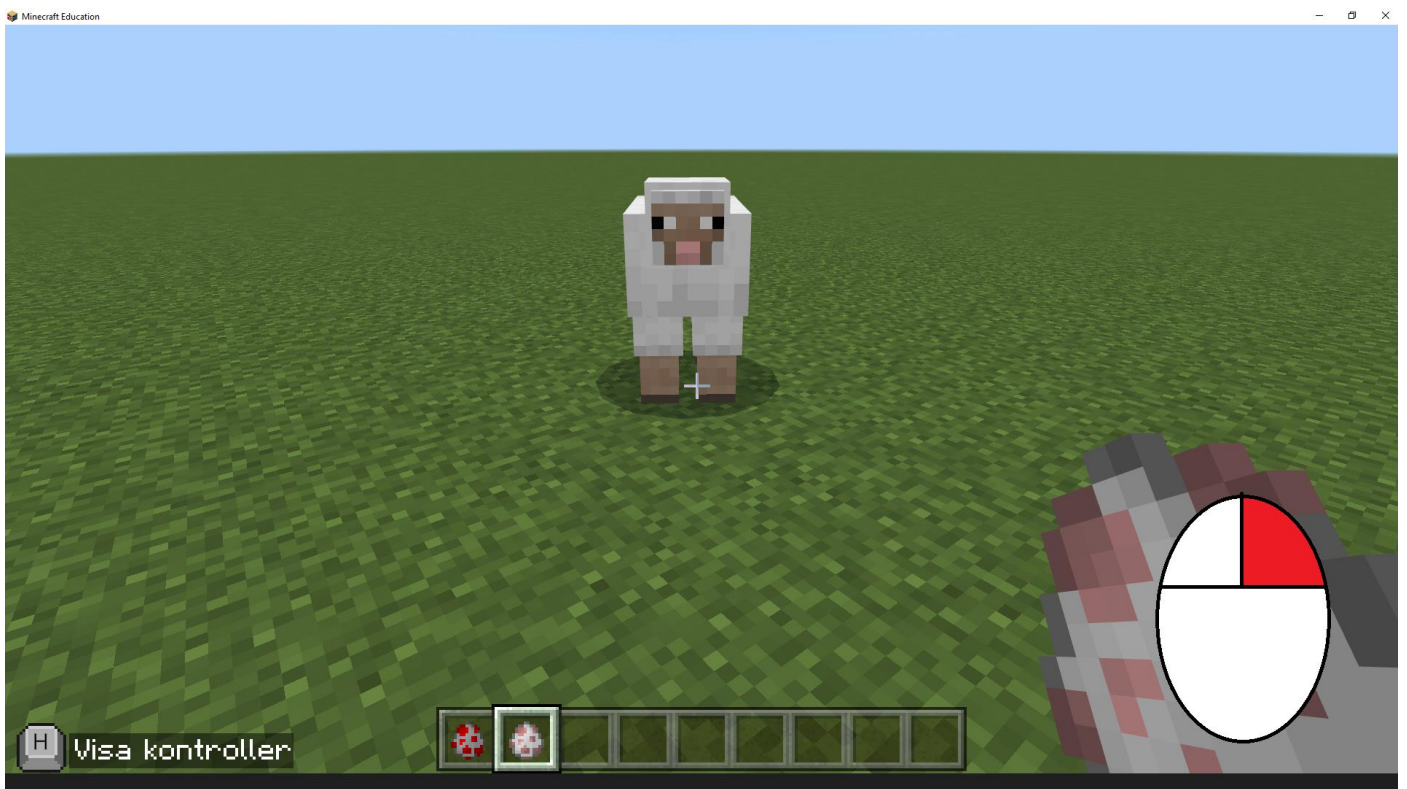


Bild 11

Sedan lägger du ut den valda varelsen genom att högerklicka.