

# Arena



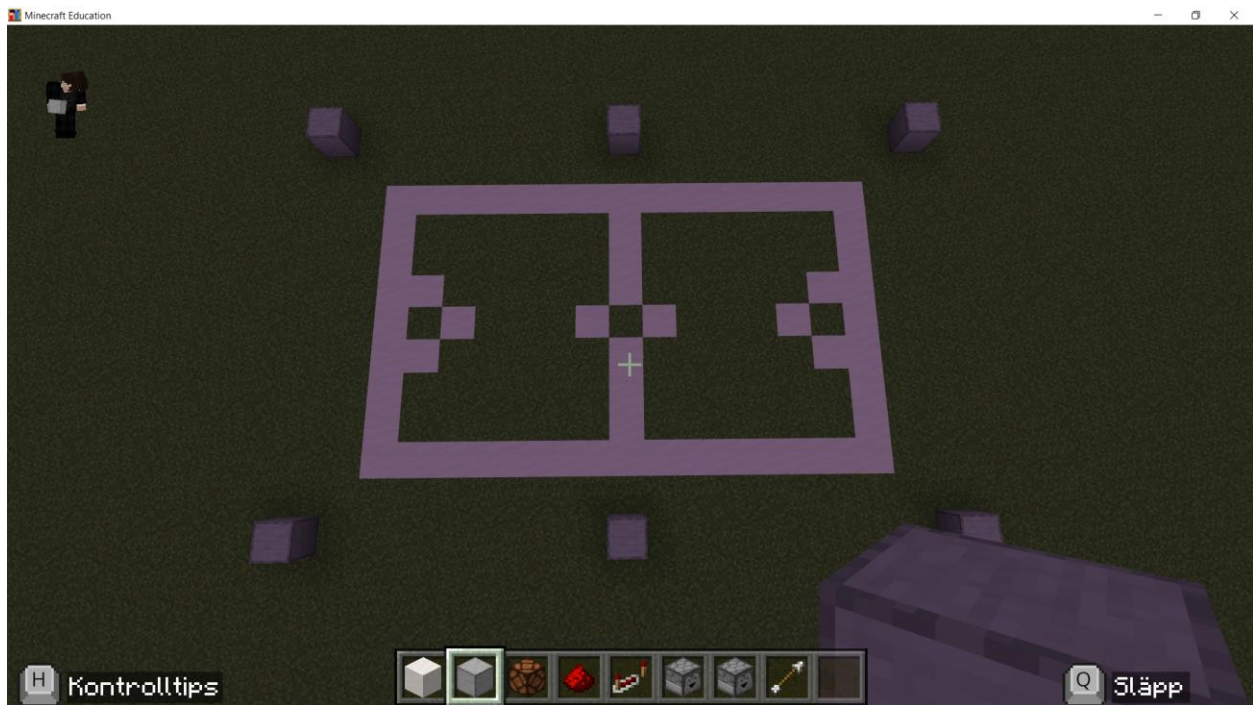
Du kommer i denna övning lära dig hur man ljussätter en arena på olika sätt. Du kommer att kunna hitta egna kreativa lösningar.



Du behöver ett byggblock jag använde Slät sten, Rödstenslampa, Rödstenspulver, Rödstensrepetare, Utmatare, Automat, Pilar, Mål.



Du måste inte skapa en arena men du uppmuntras att göra det.



Du placerar ut 6 markeringar där läktarna ska vara. Dessa markeringar kommer att bli till stolpar.



Du ska placera ut 5 block ovanpå det block du i förra stegen placerade ut.

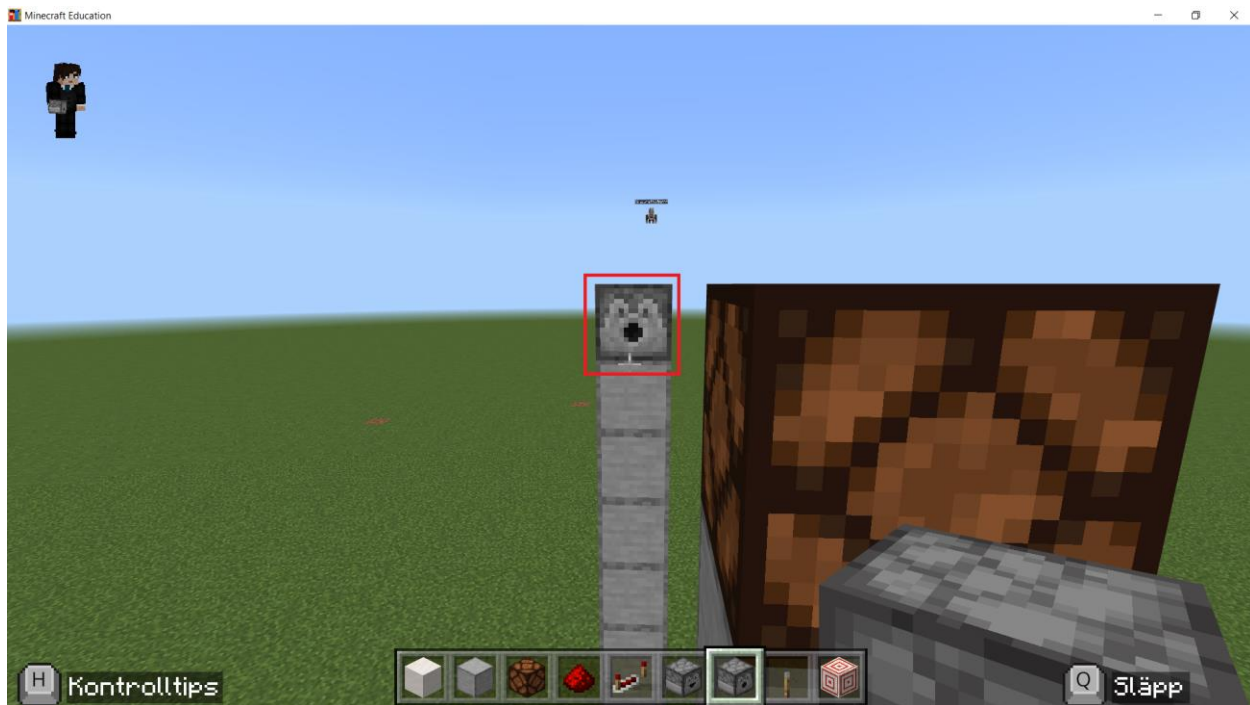




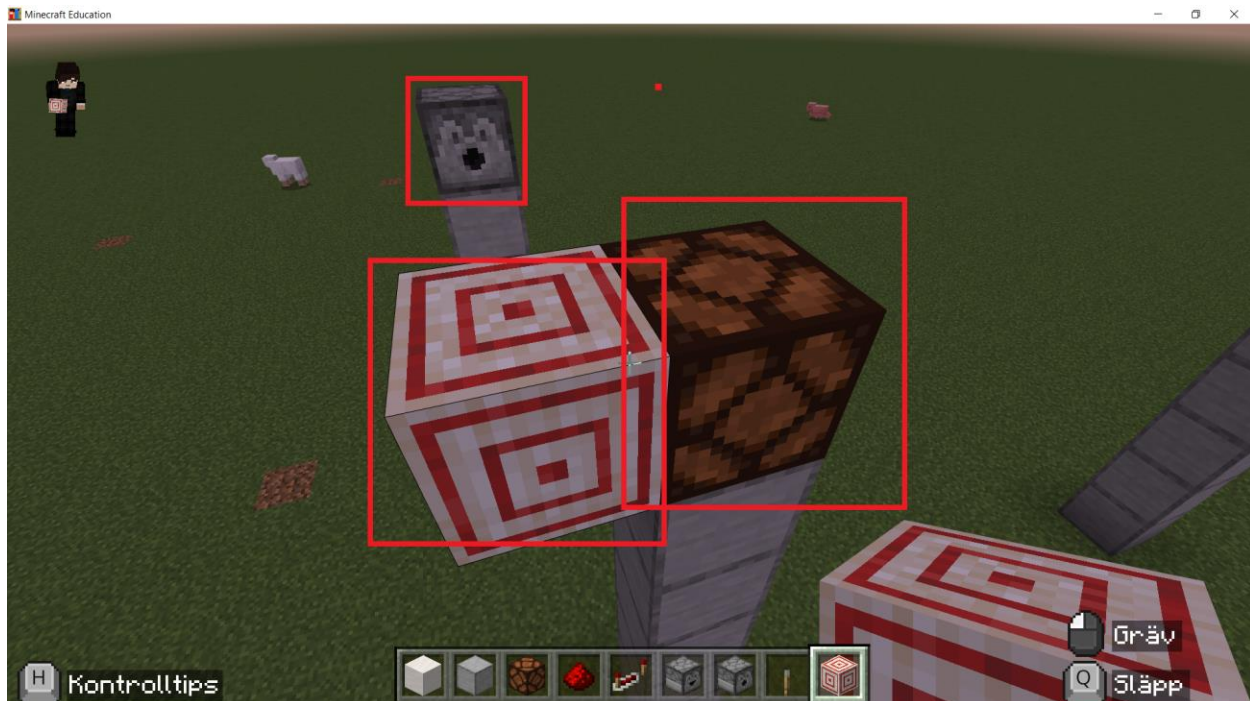
Du ska placera ut en Rödstenslampa längst up på de block du placerade i förra steget.



Du ska bygga ett 5 block högt torn. Du ska bygga tornet 5 block bort från arenan och 1 block till höger av ett av tornen.

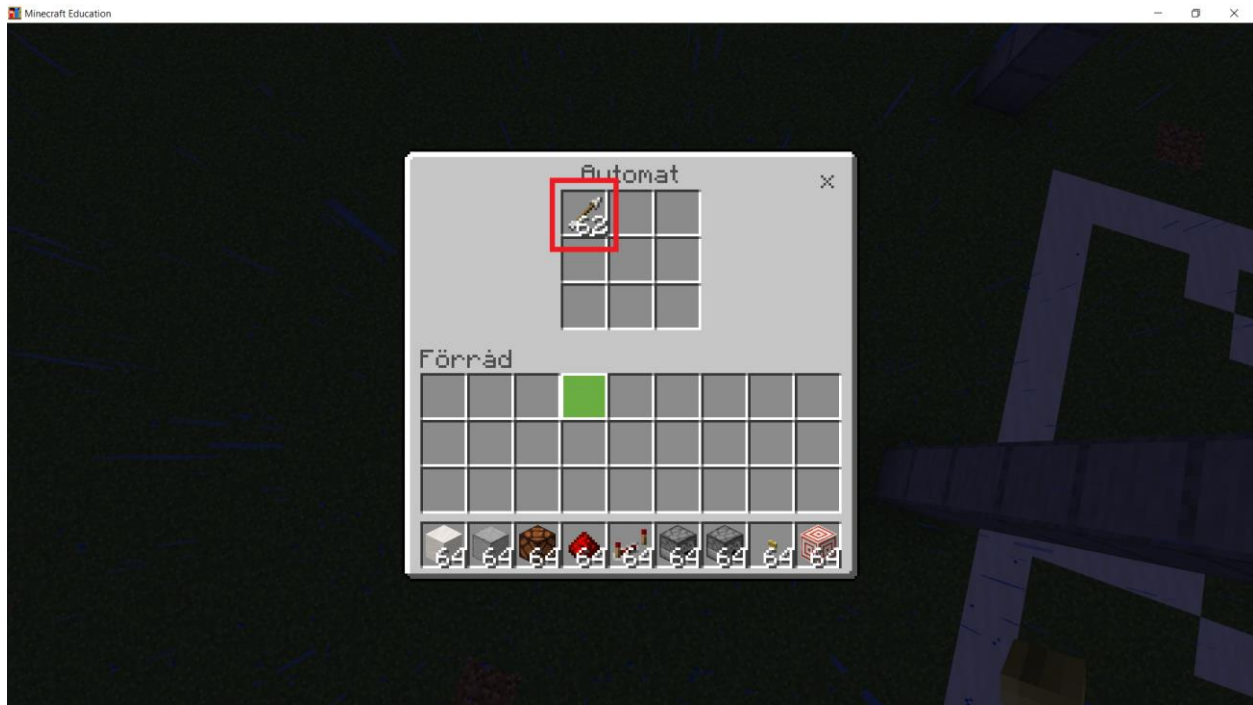


Du ska placera ut en Automat som pekar mot en av Rödstenslamporna.

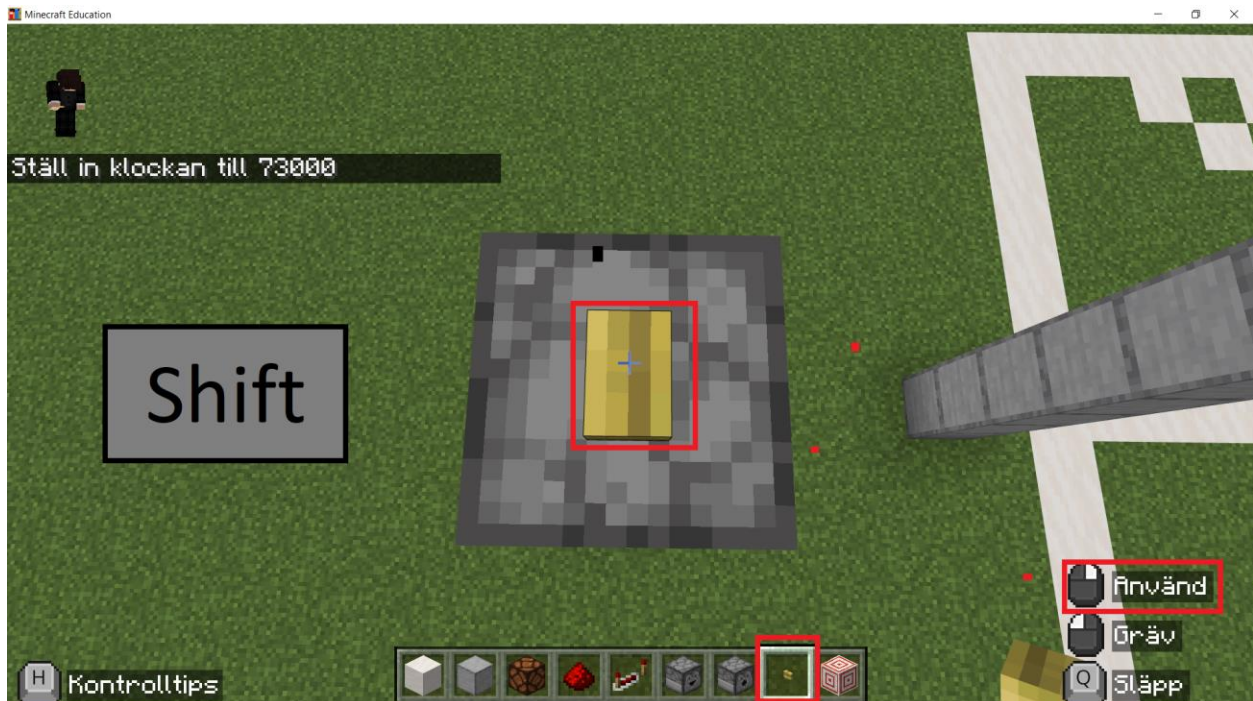


Du ska placera ut ett Mål block brevid Rödstenslampan på samma sida som Automat blocket är på. Du ska kolla på bilden ovan för att veta om du har gjort rätt.

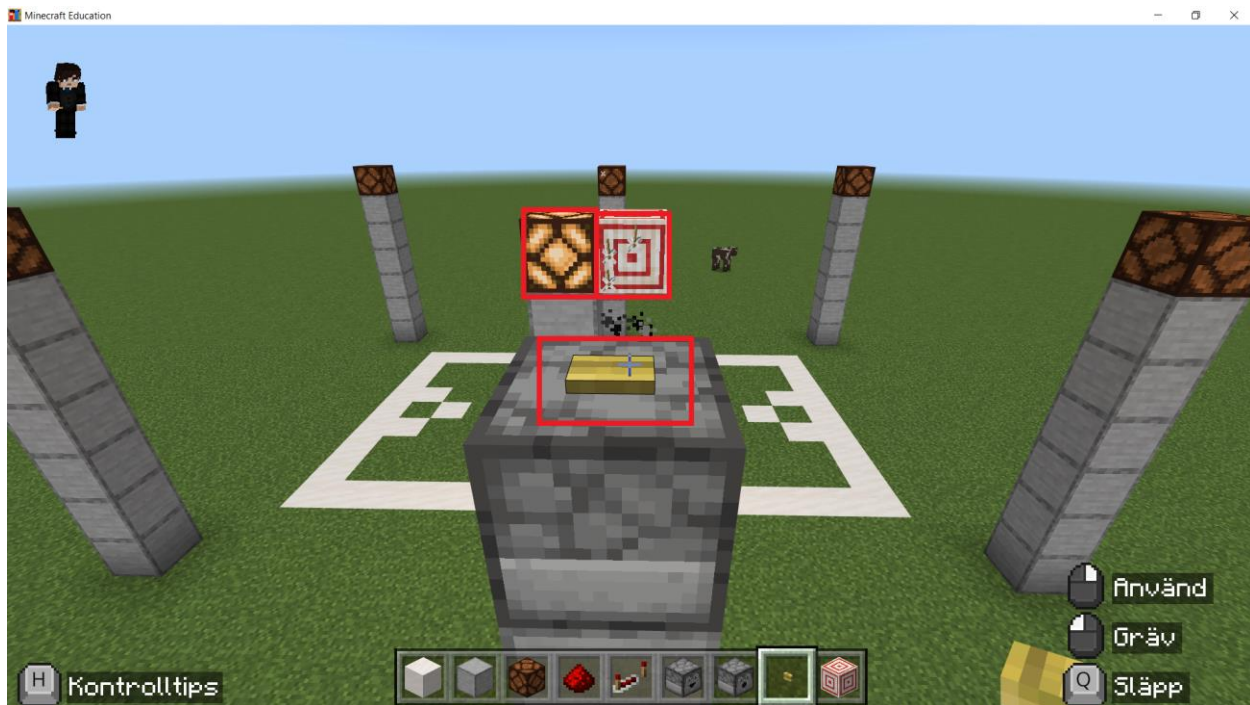




Du ska höger klicka med musen på Automat blocket och placera in Pilar som visas på bilden ovan.



Du ska klicka på 'E' tangenten för att öppna förrådet. Du ska sedan skriva in "knapp" i sökfältet. Du ska sedan högerklicka på knappen och sedan på ditt inventory. Du ska sedan hålla in Shift tangenten och högerklicka med muspekaren för att lägga ut en Knapp block ovanpå Automat.

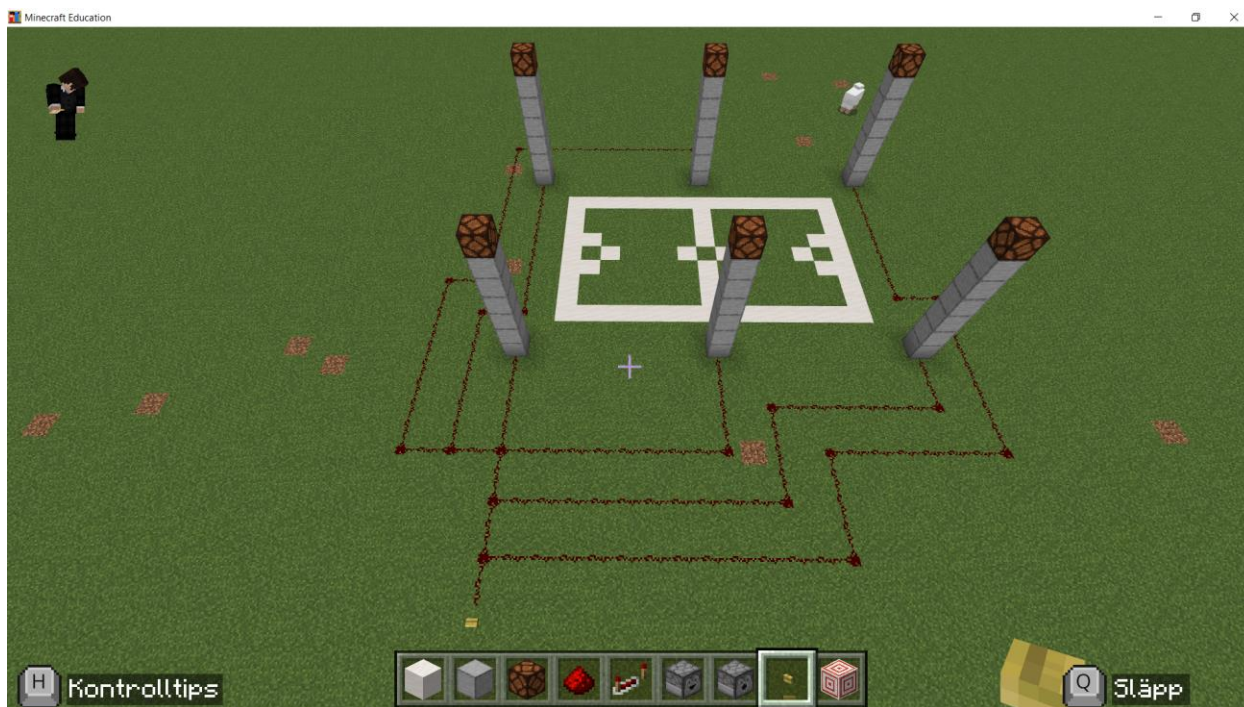


Du ska högerklicka på Knappen för att aktivera Automat, du kommer då se att den skjuter en pil. Om pil träffar Mål block kommer en signal att skickas till Rödstenslampa vilket gör att den börjar lysa. Du ska kolla bilden ovan och testa klicka på knappen ett par gånger, om du gjort rätt ska lampan börja lysa.

Bra jobbat, du har nu skapat en lampa för en arena! Testa att ändra det till natt genom att skriva `"/time set night"` i chatten. Du får gärna göra några av de extra förslag på denna uppgift som finns nedan.

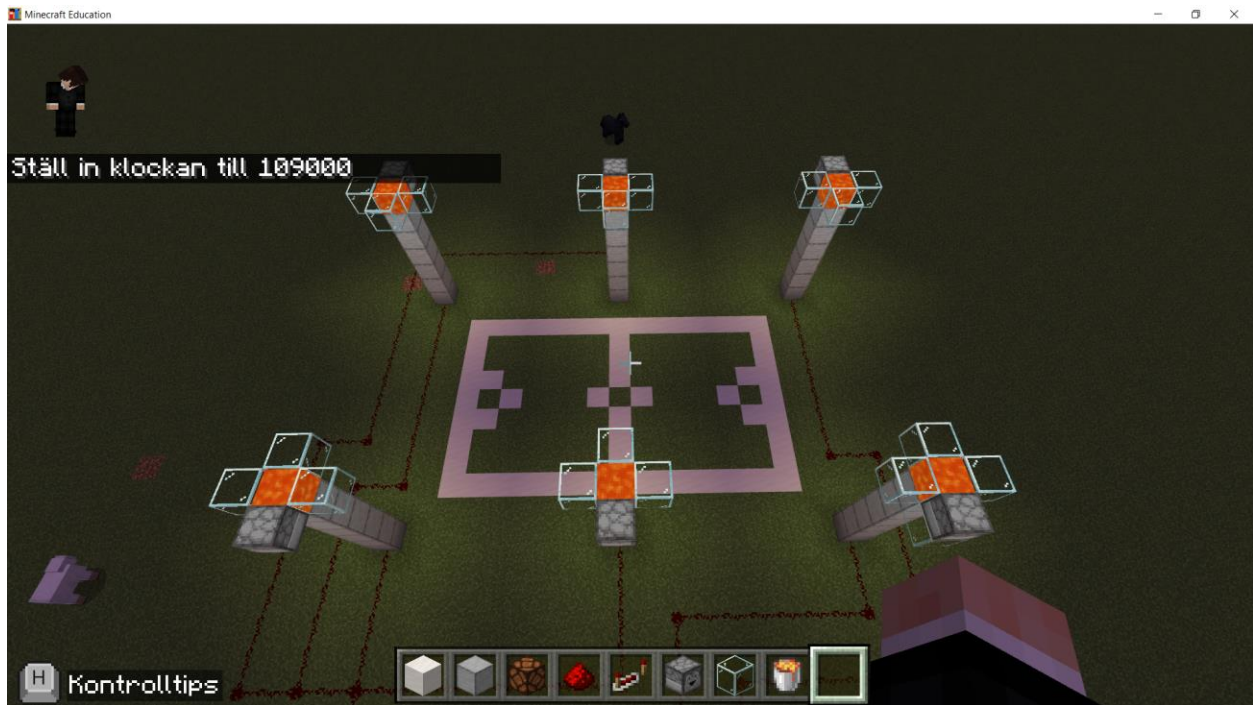


Du placerar en knapp på marken. Du har nu som första utmaning att skicka denna signal längst upp till Automat.



Du kommer nu få utmaningen av att skicka denna signal till alla 6 lampor och få dem alla att lysa samtidigt





Du kommer nu få utmaningen att använda lava istället för lamorna.



Du kommer nu få utmaningen att använda en spak istället för en knapp. Då ska spaken kunna stänga av alla läktare och starta alla läktrare. När spaken är fram ska alla vara på och när den är bak ska alla läktare vara avstängda (de ska inte visa ljus).